Aula Zero

1. o fluxo de funcionamento do computador? Ou ainda, como devemos organizar nosso pensamento na hora de escrever algoritmos?

**R: Entrada, processamento e saída**

1. Qual o algoritmo utilizado para escrever um primeiro programa?

**R: Olá mundo**

1. Qual a tecla de atalho amiga do programador?

**R: ctrl+s**

1. Quando criamos um novo programa JavaScript, quais artefatos precisamos salvar?

**R: Salvar o arquivo primeiramente**

1. Podemos dizer que a linguagem da máquina é a mesma linguagem de programação? Justifique.

**R: Não, a interface é diferente. Programadores programam com comandos e a máquina interpreta aquilo como “zero” e “um”, binária.**

1. No editor de código, o que acontece ao digitar Shift + S?

**R: Digita um S maiúsculo**

**7~11** dentro da pasta algoritmos aula 0

Aula 1

1. O que entendemos como ‘bloco de comandos’? Quais palavras reservadas usamos para delimitar esse bloco?

**R: As instruções de uma linguagem, como o begin e end**

1. O que significa a estrutura sequencial?

**R: Executar as linhas em sequência, linha 1, linha 2, etc. Sem pular ou ignorar linhas.**

1. Qual o símbolo utilizado para terminar instruções?

**R: Ponto e vírgula;**

1. Como exibir uma mensagem simples na tela?

**R: console.log(“qqlr coisa”), document.write(“qqlr coisa”), ou alguma outra instrução de saída de texto.**

1. O que fazer quando ao executar um programa, perceber que o código que tinha sido digitado “não apareceu no console”? Qual elemento visual do editor ajuda a perceber isso?

**R: a “bolinha” em cima da aba do programa, devendo salvar com ctrl+s.**

1. Faz diferença nas linguagens de programação próxima do C, como Java ou JavaScript, escrever instruções em maiúsculas e minúsculas? Justifique.

**R: Sim, pois não reconhece como instrução/comando.**

1. O que faz o comando console.log? Qual a diferença entre este e o document.write?

**R: Console.log escreve dentro do console e o document.write na tela. Sendo console.log para uso do desenvolvedor**

1. Como fazer uma quebra de linha no texto do console?

**R: \n ou um console.log().**

1. Escreva as teclas de atalho para:
   1. Salvar o código **R: ctrl+s**
   2. Executar o programa **R: ctrl+alt+n**
   3. Duplicar uma linha **R: alt+shift+seta**
   4. Abrir um cursor ‘multilinha’ **R: ctrl+alt+seta**
   5. Exibir o painel de comandos **R: ctrl+shift+p**
   6. Alternar o texto selecionado entre maiúsculas e minúsculas **R: ctrl+k e ctrl+u.**
   7. Alternar o modo de exibição de texto, em linha contínua ou com quebra ao final da página. **R: alt+z**
2. Para quê serve a indentação? Ela influencia o programa?

**R: facilitar a leitura, influencia em alguns programas**

1. Quais as diferenças entre a programação embutida no HTML e o arquivo com código JavaScript separado?

**R: facilidade de acesso ao código dentro do navegador.**

**12~14** dentro da pasta algoritmos aula 1

Aula 2

1. Para cada informação abaixo, classifique segundo o tipo de dados.
   1. Quantidade de vendedores da loja **inteiro**
   2. Nome da rua, com número e complemento **string**
   3. Preço do etanol comum **float**
   4. Estado de iluminação de uma lâmpada **booleano**
   5. CEP do endereço, com hífen **caractere**
   6. Andar do prédio onde está o elevador (indicador acima da porta) **string**
   7. Pressionamento do botão do elevador (led acima do botão) **booleano**
   8. Data de aniversário do professor **data**
   9. Peso do prato na balança do restaurante **float**
   10. Número de bois no curral da fazenda **inteiro**
   11. Dia da páscoa em 2021 **data**
   12. Quantidade de laranjas na caixa **inteiro**
   13. Uma vogal minúscula **caractere**
   14. Título de um livro **caractere**
   15. Limite do cartão de crédito **float**
   16. Horário de transmissão do jogo **data**
   17. Altura de um prédio **float**
   18. Páginas do caderno **inteiro**
   19. Sala de reunião está disponível (ou ocupada) **booleano**
   20. Alternativas do enunciado da questão de múltipla escolha **caractere**
2. Qual analogia usamos para representar a memória do computador, seus espaços, e conteúdos?

**R: vagas de estacionamento**

1. O que são tipos de dados? Descreva os tipos de dados primitivos em programação, com o nome do tipo da informação e sua finalidade de armazenamento.

**R: Inteiro** armazena números inteiro, **Float** armazena números reais pela característica do “ponto flutuante”, **String** armazena caracteres como textos e qualquer outros símbolos e números de acordo com a tabela ascii.

1. Qual a característica dos números inteiros que é fundamental na programação?

**R: Não possuem ponto, são números inteiros como 1, 2, 3, 4….**

1. O que são palavras reservadas?

**R: Instruções/comandos, palavras que já tem uma função definida dentro da linguágem.**

1. O que são variáveis?

**R: Espaços para armazenamento de dado.**

1. Como são chamados os nomes de variáveis?

**R: identificador**

1. O que significa “declarar uma variável”?

**R: dar nome a uma variável, reservando um espaço pra ela na memória. Algumas linguagens requer a tipagem da mesma.**

1. Posso criar duas variáveis como o mesmo “nome”? Justifique.

**R: Não, pois cada variável ocupa um espaço que cabe somente ela.**

1. O que é uma atribuição?

**R: dar valor a uma variável**

1. Qual palavra representa melhor o comando do sinal de atribuição?

**R: “=”**

1. Quando atribuímos um segundo valor a uma variável, o que acontece com o primeiro?
   1. O primeiro é somado com o segundo valor
   2. O primeiro valor vai para outra variável
   3. **O primeiro valor é perdido, pois uma atribuição é uma substituição.**
2. Qual a diferença do “ponto” e da “vírgula” no momento da escrita do código?

**R: virgula separa os comandos, o ponto separa as casas decimais de um número**

1. O comando de escrita permite “misturar” vários tipos de dados? Justifique.

**R: Sim, você pode dar um console.log(“Minha idade é: “, idade); sendo que a variável idade tenha sido declarada é atribuída previamente.**

1. Para quê usamos comentários na programação?

**R: para facilitar o entendimento do código**

1. Quais os tipos de comentários existentes?

**R: “//” e “/\* \*/”**

**17~19** dentro da pasta algoritmos aula 1**.**